**Ключевые улучшения:**

1. **Разделение на логические функции**:
   * InitializeGameBoard() - инициализация поля
   * DisplayGameBoard() - отображение поля
   * CheckPlayerWin() - проверка победы
   * ProcessPlayerMove() - обработка хода
2. **Понятные имена переменных**:
   * BOARD\_SIZE вместо "3"
   * EMPTY\_CELL вместо пробела
   * currentPlayer вместо просто "player"
3. **Комментарии**:
   * Каждая функция имеет описание
   * Сложные участки кода поясняются
4. **Стиль кода**:
   * Имена функций в PascalCase
   * Константы в UPPER\_CASE
   * Локальные переменные в camelCase
5. **Улучшенная структура**:
   * Основная логика в RunGame()
   * Отдельные функции для проверки победы/ничьи
6. **Обработка ошибок**:
   * Проверка корректности ввода координат
   * Проверка занятости клетки